

Im Zauber der Musik

Altersgruppe: 1. bis 5. Klasse

In unserem Gemälde, von dem du hier einen Ausschnitt siehst, wird folgende Geschichte erzählt:



Eines Tages forderte der bocksbeinige Hirtengott **Pan** den schönen **Gott Apollon** zum Wettstreit heraus. Der **Berggott Tmolos** sollte dabei Schiedsrichter sein. Viele Leute fanden sich als Zuhörer ein – so auch **König Midas**. Zuerst blies Pan mit quäkenden Tönen eine Melodie auf seiner Flöte. Nur Midas lobte sein Spiel. Dann spielte Apollon auf seiner Kythara. Es war wahrhaft himmlische Musik. Tmolos sprach ihm den Sieg zu. Alle klatschten Beifall - nur Midas nicht. Er sagte - so laut, dass Apollon es hören musste - das Urteil sei ungerecht. Apollon bestrafte Midas, indem er ihm Eselsohren wachsen ließ.



„Landschaft mit dem Urteil des Midas“, Gillis van Coninxloo (1544-1606/07) - <https://skd-online-collection.skd.museum/Details/Index/243439>



Pan: Hirtengott – Pan ist ein Mischwesen. Er hat einen menschlichen Oberkörper, Ziegenbeine und Hörner.

Apollon: Gott des Lichts und der Künste (v.a. der Musik und der Dichtkunst)



Ordne die Namen aus der Geschichte den Personen auf dem Bild zu!



Informiere dich, was eine Kithara ist?



Hier kannst Du eine Kithara hören!

<https://www.youtube.com/watch?v=02pg9V1ENL8>

Bildung und Vermittlung · Lernort Semperbau

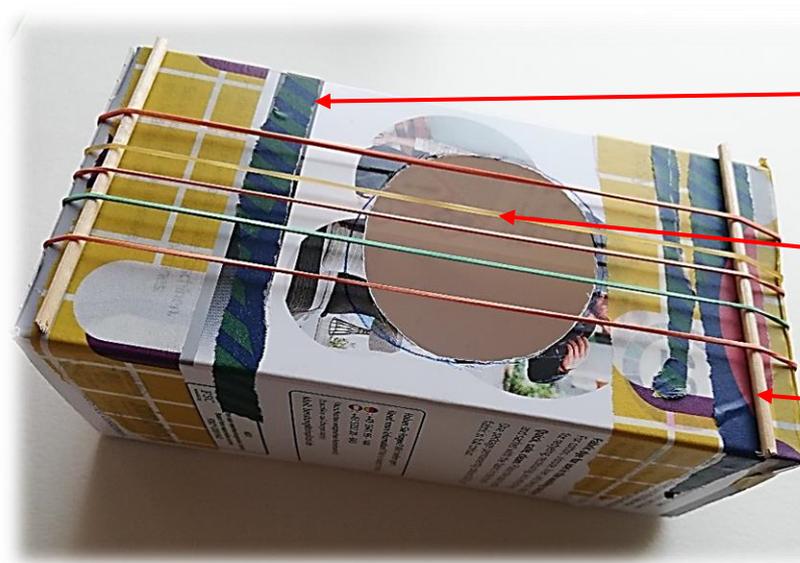
Gemäldegalerie Alte Meister
und Skulpturensammlung bis 1800

Im Zauber der Musik

Altersgruppe: 1. bis 5. Klasse

Nachdem Du Kithara gehört hast, wirst Du sicher festgestellt haben, dass sie wie eine Gitarre ist klingt.

 Damit Du - so wie der Gott Apollon - Musik machen kannst, baue dir jetzt eine eigene Gitarre:



Du benötigst:

Pappkiste
ca. 20cmx10cmx10 cm
(oder kleiner)

Gummiringe – wenn möglich
in verschiedenen Größen

Holzspieße – Schaschlikspieße,
Zahnstocher, lange
Streichhölzer

Arbeitsschritte:

1. Beklebe die Kiste mit farbigem Papier.
2. Schneide auf einer Seite ein Loch hinein.
3. Spanne die Gummiringe über die Kiste.
4. Schiebe unter die Gummiringe die Holzspieße. Damit spannst du die Gummiringe.
5. Klebe die Holzspieße mit Leim oder Klebestreifen fest.



Musik machen: Zupfe an den Seiten...Je nach Größe der Schachtel und der Gummibänder gibt es ganz unterschiedliche Klänge.

Viel Spaß!